

901 Exemples de structures de données et de leurs applications.

902 Diviser pour régner : exemples et applications.

903 Exemples d'algorithmes de tri : complexité.

904 Arbres binaires de recherche. Applications.

905 Parcours de graphes : exemples et applications.

906 Programmation dynamique : exemples et applications.

907 Algorithmique du texte : exemples et applications.

908 Automates finis. Exemples et applications.

909 Langages rationnels. Exemples et applications.

910 Langages algébriques. Exemples et applications.

911 Automates à pile ; puissance et limites.

912 Fonctions récursives primitives et non primitives.

913 Machines de Turing.

914 Décidabilité et indécidabilité.

915 Classes P et NP, NP-complétude. Exemples.

916 Formules booléennes. Représentation et satisfiabilité.

917 Logique du premier ordre : syntaxe et sémantique.

918 Méthode de résolution, programmation logique.

919 Unification : algorithmes et applications.

920 Réécriture et formes normales.

921 Langages typés : objectifs, mise en œuvre, applications.

922 Descriptions sémantiques des langages de programmation.

923 Analyses lexicale et syntaxique : principes, mise en œuvre, applications.

924 Typage statique : objectifs, mise en œuvre, applications.

925 Génération de code pour une machine à pile : principes, mise en œuvre, applications.
